

Kursplan DDD Immersion

Dag 1

- Vad är Domain-Driven Design?
- Att göra implicita koncept explicita
- Det gemensamma språket
- Modellering genom brainstorming
- Att uttrycka en modell i kod
- Byggstenar: Entities, Value Objects, Aggregates and Repositories
- Test först, som modelleringsprocess

Dag 2

- Samarbete och interaktion mellan verksamhetspersoner och programmerare
- Mönster och tekniker för bättre modeller och deras relation till kod
- Att göra kod uppenbar, enklare att använda och förändra
- Modellering av transaktionell integritet och distribuerade system

Dag 3

- Strategisk design
- Pragmatisk hantering av olika modeller och designer i verkliga projekt
- Relationer mellan subsystem och projektgrupper
- Allt i ett system kommer inte bli lika väl utfört. Vad är viktigt, var lägger vi vår tid?
- Utforska vad som är systemets kärna, jämför med mer generella delar
- Strategiska beslut runt allokering av resurser, outsourcing och inköp av standardkomponenter

Dag 4

- Design och kodövning
- Samtal runt SOA och enterpriseramverk med DDD
- Fördjupande diskussion och frågestund för att relatera de olika ämnena till varandra och deltagarnas egna situationer och erfarenhet.

Ordningen i vilken ämnena presenteras kan komma att ändras för att bättre passa behov och önskemål hos kursdeltagarna.